

# Kerberos und NFSv4

Alexander Kaiser

AG Technische Informatik

27. November 2012

# Übersicht

**1** Einleitung

2 Kerberos

3 NFSv4

4 Ausblick

# Geschichte

## Kerberos

- verteilter Authentifizierungsdienst für offene und unsichere Netzwerke
- ermöglicht *Single Sign-on*
- entwickelt von Steve Miller und Clifford Neuman am MIT
- basiert auf dem Needham-Schroeder-Protokoll
  - Schlüsselaustausch und Authentifikation
  - Grundlage: symmetrisches Kryptosystem
- Teil des Athena-Projekts (u.a. X Windows System)
- erster Einsatz am MIT 1983
- aktuelle Version: Kerberos V
- offener Standard (RFC 4120)
- populäre Implementationen: MIT Kerberos, Heimdal (KTH)

# Geschichte

## NFS

- verteiltes Netzwerk-Dateisystem
- Einsatzgebiete: Thin Clients, verteilte \$HOMEs
- entwickelt von Sun Microsystems (1984)
- Vorteil gegenüber bspw. FTP: Transparenz
- offener Standard seit Version 2 (1989, RFC 1094)
- aktuelle Version: NFSv4 (RFC 3530) [NFSv4.1 (RFC 5661)]
- Implementation meist Teil des BS

# Übersicht

1 Einleitung

**2 Kerberos**

3 NFSv4

4 Ausblick

# Grundlagen

## Terminologie

**Realm** Kerberos-Domäne, meist in Großbuchstaben  
(z.B. FOO.BAR.ORG)

**Principal** Name eines Kerberos-Nutzers (Person, Host oder Service)  
(z.B. juser@FOO.BAR.ORG,  
host/somehost@FOO.BAR.ORG)

**Ticket** Instanz einer Sitzung, wird nach erfolgreicher Anmeldung in  
einem *Ticket Cache* (meist einer Datei) abgelegt

**Key Distribution Center (KDC)** Server, der für die Ausstellung von *Tickets*  
in seinem *Realm* verantwortlich ist

# Realms & Principals

## Realms

- typischerweise Name der DNS-Domäne
- Zuordnung zwischen Realms und DNS-Domänen festlegbar

## Principals

**Benutzer** UNIX-Benutzername

**Clients** host/<hostname>

**Services** <service>/<hostname>

Bemerkung: <hostname> ist immer der FQDN des Clients! (setzt DNS voraus)

# Kerberos-Tickets

## Allgemeines

**TGT** *Ticket Granting Ticket*, initiales Ticket; wird typischerweise beim Login ausgestellt

**Service-Tickets** werden bei Service-Benutzung gezogen

**Ticket-Cache** Ablage für Tickets, benutzerspezifisch

## Gültigkeit

- Tickets haben eine zeitlich begrenzte Gültigkeit
- Verlängerung von Tickets möglich, solange sie noch Gültig sind (ohne Passworteingabe)
- neues TGT beantragen durch Passworteingabe



# Kerberos-KDC

## Allgemeines

- Kommunikation erfolgt über TCP-Port 88
- sollte auf einem besonders abgesicherten Rechner laufen

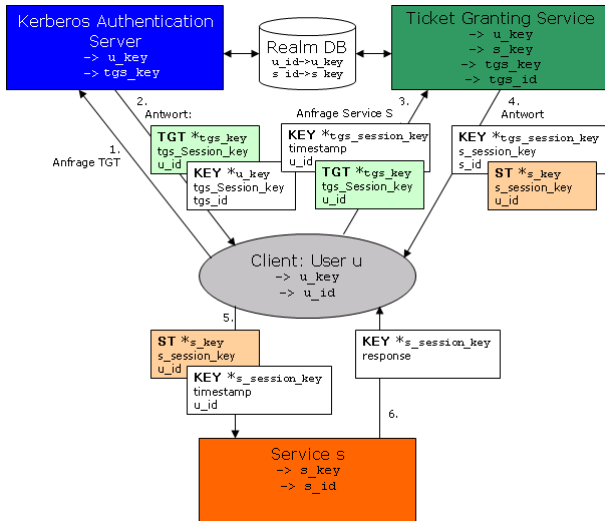
## Bestandteile

Realm Database enthält Principal-Keys

Authentication Server stellt TGTs aus

Ticket Granting Service stellt weitere Service-Tickets aus

# Kerberos-Authentifikation (Ablauf)



## Beispiel: LDAP-Query I

```
$ klist
```

```
Ticket cache: FILE:/tmp/krb5cc_13478_Wv1Rv73546
```

```
Default principal: juser@FOO.BAR.ORG
```

Valid starting	Expires	Service principal
25/11/2012 16:37	26/11/2012 16:37	krbtgt/FOO.BAR.ORG@FOO.BAR.ORG
renew until 09/12/2012 16:37		

```
$ ldapwhoami
```

```
SASL/GSSAPI authentication started
```

```
SASL username: juser@FOO.BAR.ORG
```

```
SASL SSF: 56
```

```
SASL data security layer installed.
```

```
dn:uid=juser,ou=people,dc=foo,dc=bar,dc=org
```

## Beispiel: LDAP-Query II

```
$ klist
```

```
Ticket cache: FILE:/tmp/krb5cc_13478_Wv1Rv73546
```

```
Default principal: juser@FOO.BAR.ORG
```

Valid starting	Expires	Service principal
25/11/2012 16:37	26/11/2012 16:37	krbtgt/FOO.BAR.ORG@FOO.BAR.
	renew until 09/12/2012 16:37	
25/11/2012 18:58	26/11/2012 16:37	ldap/ldap1.foo.bar.org@FOO.
	renew until 25/11/2012 18:58	

# Zusammenfassung (Kerberos) I

## Features

- Verschlüsselung des Datenverkehrs
- Aushandlung des Verfahrens
  - Verschlüsselungsverfahren (MIT): DES, 3DES, AES und RC4
  - Hash-Verfahren (MIT): MD5, SHA-1, HMAC und CRC32
- Delegation von Credentials (*Ticket Forwarding*)

## Nachteile

- KDC → *Single Point of Failure*
- strikte Zeit-Vorgaben: Uhren aller beteiligten Rechner müssen synchron sein (nicht mehr als 5 Min. Abweichung)
- Admin-Protokoll nicht Teil des Standards
- Service-Principals gebunden an Host-Namen

# Zusammenfassung (Kerberos) II

## Linux-Unterstützung

`pam_krb5` PAM-Modul für Kerberos

`GSSAPI` *General Security Service API* (Abstraktion)

`SASL-Plugin` Kerberos-Authentifikation über GSSAPI

`krb5-auth-dialog` grafisches Widget, welches über die Gültigkeit von Tickets informiert

## “kerberisierte” Dienste

- SSH (OpenSSH)
- LDAP (OpenLDAP via SASL)
- IMAP (Dovecot)
- SMTP (Sendmail)
- HTTP (apache)
- AFS
- NFSv4

# Übersicht

1 Einleitung

2 Kerberos

**3 NFSv4**

4 Ausblick

## Nachteile von NFSv3

- Authentifizierung auf Client-Ebene  
→ ist nur so sicher wie das Netzwerk
- basiert auf UNIX-UIDs / GIDs  
→ müssen auf Server und Clients übereinstimmen
- Mount-Protokoll (Abbildung von Pfaden auf File-Handles) und Lock-Protokoll sind nicht Teil des Standards
- Aushandlung von Ports über den *Portmapper*  
Probleme bei Firewalls



# Neuerungen in NFSv4

- Mount- und Lock-Protokoll Teil des Standards  
→ NFSv4 nicht zustandslos!
- Transport über TCP, standardmäßig Port 2049
- starke Sicherheit durch Kerberos-Integration (RPCSEC\_GSS)
- *Pseudo File System*
- Abstraktion von UIDs / GIDs via *ID-Mapper*
- ACLs sind Teil des Protokolls
- Pfadnamen UTF-8 kodiert

## Beispiel: Pseudo File System

```
/etc/exports
```

```
/export/          myclient(rw, sync, no_subtree_check, fsid=0)  
/export/foo      myclient(rw, sync, no_subtree_check)
```

### Pseudo FS

```
      /  (/export)  
      |  
      |  
/foo  (/export/foo)
```

# Kerberos-Integration

## Sicherheitsstufen

**Authentication** Benutzerauthentifizierung durch Kerberos [sec=krb5]

**Integrity** zusätzliche Berechnung eines MAC (*Message Authentication Code*) [sec=krb5i]

**Privacy** zusätzliche Verschlüsselung der gesamten NFS-Nachricht (exklusive Header) [sec=krb5p]

## Beispiel-Rechnung

sec=Wert	Durchsatz [MB/s]	Verlust	CPU-Auslastung
sys	5.40	–	69%
krb5	5.26	2.6%	70%
krb5i	4.44	17.7%	77%
krb5p	1.45	73.1%	99%

# Zusammenfassung (NFSv4)

## Features

- sichere Authentifizierung
- Transport erfolgt über ein TCP-Port  
→ Firewalls, SSH-Tunnel
- native ACLs

## Nachteile

- keine automatische Aushandlung der Sicherheitsstufe [Linux]
- schlechte Performance bei krb5i und krb5p [Linux]
- momentan nur DES- und CRC32-Unterstützung [Linux]
- ältere Kernel (2.6.18): Client-seitige Hänger bei abgelaufenen Tickets [Linux]
- keine lokalen bind-Mounts durch Autofs möglich

# Übersicht

1 Einleitung

2 Kerberos

3 NFSv4

**4 Ausblick**

- NFSv4.1
  - *Session Key*
  - Load-Balancing durch pNFS (*parallel NFS*)
  - Kompatibilität zu Windows-ACLs
- SSSD (*System Security Services Daemon*)
  - vereinheitlichter Zugriff auf Identitäts- und Authentifizierungsdienste
  - Back-Ends für Kerberos, LDAP, etc.
  - Integration in Active Directory
  - ermöglicht Offline-Authentifizierung

Fragen?